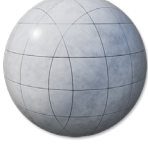


## Nomenclature des matériaux

Certains éléments 3D doivent être renommés dans votre logiciel de CAO pour garantir une utilisation optimale en réalité virtuelle. Vous trouverez ci-dessous la liste des noms des matériaux :

| Noms des matériaux | Désignations                                                                                                                                                                                               | Visuels associés disponibles en réalité virtuelle                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| escalier*          | Permet de créer une collision pour utiliser l'escalier modélisé.                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| herbe              | Conservez un matériau réaliste pour l'herbe de votre visite virtuelle                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| mur01              | Finition bois pour l'intérieur et l'extérieur. Ne pas nommer spécifiquement le matériau des murs si vous souhaitez qu'ils soient blanc                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| sol*               | Permet de créer une collision et d'avoir accès à une large bibliothèque de matériaux pour une modification en temps réel.                                                                                  |    <br>   <br>    |
| tuile              | Vous allez pouvoir modifier les tuiles en temps réel.                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| vitre*             | Faites entrer la lumière dans votre visite virtuelle. Le matériau vitre permet de rendre un modèle 3D transparent. Appliquez-le à toutes les vitres de votre projet. Baies et portes vitrées, fenêtres ... |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

\* Ce symbole indique l'obligation, pour le dessinateur 3D, de nommer le matériau pour garantir un bon fonctionnement en réalité virtuelle.